

## DIGIOSKUSED

Mudelis on kirjeldatud rahvusvahelises DIGCOMP-1 raamistikus esitatud viis osaoskust täpsustatud aspektidest.

1. **Info haldamine** – digitaalse info eesmärgipärane otsimine, sirvimine, hindamine, salvestamine ja taasesitamine.
2. **Suhtlemine digikeskkondades** – teadlik suhtlemine veebipõhistes keskkondades, info ja sisu jagamine, osalemine ühiskonnaelus ning koostöö digivahendite toel.
3. **Sisuloome** – digitaalse sisu loomine, olemasoleva digitaalse materjali muutmine ja lõimimine, loominguline eneseväljendus ja programmeerimine ning intellektuaalse omandi õiguste ja litsentside järgimine.
4. **Turvalisus** – identiteedi, tervise ning keskkonna kaitsmine; info- ja kommunikatsioonitehnoloogia turvaline ning kestlik kasutamine.
5. **Probleemilahendus** – vajaduste väljaselgitamine ja lahenduste leidmine sobivate digivahenditega, tehnoloogia loov kasutamine ning digipädevuse arendamine.

Osaoskused	Osaoskuste kirjeldus
<b>1. Info haldamine</b>	<p><b>1.1. Info otsimine ja sirvimine</b> – määrab eesmärgi põhjal oma infovajaduse ning valib eesmärgiga sobivad meetodid digitaalse info otsimiseks ja sirvimiseks.</p> <p><b>1.2. Info hindamine</b> – kogub ja töötleb digitaalset infot, eristab olulist infot ning analüüsib ja hindab seda kriitiliselt.</p> <p><b>1.3. Info salvestamine ja taasesitamine</b> – salvestab digitaalset infot oma eesmärkidest lähtuvalt ning korrastab ja töötleb kogutud infot, et seda taasesitada.</p>
<b>2. Suhtlemine digikeskkondades</b>	<p><b>2.1. Suhtlemine digivahenditega</b></p> <p><b>2.2. Info ja sisu jagamine</b> – jagab leitud info asukohta ja sisu teistega ning järgib intellektuaalse omandi kaitse häid tavasid.</p> <p><b>2.3. Kodanikuaktiivsus veebis</b> – on kaasatud ning kaasab teisi ühiskonnaelu tegevustesse, kasutades IKT vahendeid ja võimalusi.</p> <p><b>2.4. Koostöö digitehnoloogia toel</b> – kasutab digivahendeid meeskonnatöökäsitamiseks ning ressursside, digitaalsete materjalide ja teadmiste koosloomeks.</p> <p><b>2.5. Netikett</b> – praktiseerib digisuhtluses käitumisnorme ja häid tavasid ning arvestab suheldes kultuurilise eripära ja mitmekesisuse ilminguid.</p> <p><b>2.6. Digitaalse identiteedi haldamine</b> – kujundab ja haldab oma digitaalset identiteeti ning jälgib oma digitaalset jalajälge.</p>
<b>3. Sisuloome</b>	<p><b>3.1. Digitaalne sisuloome</b> – loob ise, muudab ja arendab eri formaatides enda ning teiste loodud digitaalset sisu.</p> <p><b>3.2. Uue teadmise loomine</b> – muudab ja lõimib olemasolevat digitaalset materjali, et luua uut teadmist.</p> <p><b>3.3. Autoriõigus ja litsentsid</b> – järgib digitaalses sisuloomes ning teiste loodud sisu kasutamisel intellektuaalomandi põhimõtteid.</p>
<b>4. Turvalisus</b>	<p><b>4.1. Seadmete kaitsmine</b> – rakendab ohutus- ja turvameetmeid, et vältida füüsilisi ning virtuaalseid riske.</p> <p><b>4.2. Isikuandmete kaitsmine</b> – arvestab digitegevustes teiste inimeste privaatsust ja ühiseid kasutustingimusi ning kaitseb oma isikuandmeid ja ennast veebipettuste, ohtude ning küberkiusamise eest.</p> <p><b>4.3. Tervise kaitsmine</b> – väldib digitehnoloogia ja digitaalse info kasutamisest tulenevaid terviseriske.</p>

	<p><b>4.4. Keskkonna kaitsmine</b> – teadvustab digitehnoloogia mõju keskkonnale.</p>
<p><b>5. Probleemilahendus</b></p>	<p><b>5.1. Tehniliste probleemide lahendamine</b> – teeb veaotsinguga kindlaks tehnilised probleemid ning leiab võimalikud lahendused (veaotsingust kuni komplekssemate probleemideni).</p> <p><b>5.2. Vajaduste väljaselgitamine ja neile tehnoloogiliste lahenduste leidmine</b> – valib ning hindab kriitiliselt enda vajaduste järgi sobivaid tehnoloogilisi võimalusi ja digilahendusi.</p> <p><b>5.3. Innovatsioon ja tehnoloogia loov kasutamine</b> – rakendab tehnoloogiat loovalt eneseväljendamiseks ja probleemidele uudsete lahenduste leidmiseks.</p> <p><b>5.4. Digipädevuse lünkade väljaselgitamine</b> – hoiab end kursis uute arengusuundadega digitehnoloogias, selgitab järjepidevalt oma digipädevuse puudujääke, arendab ennast ning toetab teisi digipädevuse arendamises.</p>