

DIGIOSKUSED

Mudelis on kirjeldatud rahvusvahelises DIGCOMP-1 raamistikus esitatud viis osaoskust täpsustatud aspektidest.

1. **Info haldamine** – digitaalse info eesmärgipärane otsimine, sirvimine, hindamine, salvestamine ja taasesitamine.
2. **Suhtlemine digikeskkondades** – teadlik suhtlemine veebipõhistes keskkondades, info ja sisu jagamine, osalemine ühiskonnaelus ning koostöö digivahendite toel.
3. **Sisuloome** – digitaalse sisu loomine, olemasoleva digitaalse materjali muutmine ja lõimimine, loominguline eneseväljendus ja programmeerimine ning intellektuaalse omandi õiguste ja litsentside järgimine.
4. **Turvalisus** – identiteedi, tervise ning keskkonna kaitsmine; info- ja kommunikatsioonitehnoloogia turvaline ning kestlik kasutamine.
5. **Probleemilahendus** – vajaduste väljaselgitamine ja lahenduste leidmine sobivate digivahenditega, tehnoloogia loov kasutamine ning digipädevuse arendamine.

Osaoskused	Osaoskuste kirjeldus
1. Info haldamine	1.1. Info otsimine ja sirvimine – määrab eesmärgi põhjal oma infovajaduse ning valib eesmärgiga sobivad meetodid digitaalse info otsimiseks ja sirvimiseks. 1.2. Info hindamine – kogub ja töötleb digitaalset infot, eristab olulist infot ning analüüsib ja hindab seda kriitiliselt. 1.3. Info salvestamine ja taasesitamine – salvestab digitaalset infot oma eesmärkidest lähtuvalt ning korrastab ja töötleb kogutud infot, et seda taasesitada.
2. Suhtlemine digikeskkondades	2.1. Suhtlemine digivahenditega 2.2. Info ja sisu jagamine – jagab leitud info asukohta ja sisu teistega ning järgib intellektuaalse omandi kaitse häid tavasid. 2.3. Kodanikuaktiivsus veebis – on kaasatud ning kaasab teisi ühiskonnaelu tegevustesse, kasutades IKT vahendeid ja võimalusi. 2.4. Koostöö digitehnoloogia toel – kasutab digivahendeid meeskonnatöökaks ning ressursside, digitaalsete materjalide ja teadmiste koostoomeks. 2.5. Netikett – praktiseerib digisuhtluses käitumisnorme ja häid tavasid ning arvestab suheldes kultuurilise eripära ja mitmekesisuse ilminguid. 2.6. Digitaalse identiteedi haldamine – kujundab ja haldab oma digitaalset identiteeti ning jälgib oma digitaalset jalajälge.
3. Sisuloome	3.1. Digitaalne sisuloome – loob ise, muudab ja arendab eri formaatides enda ning teiste loodud digitaalset sisu. 3.2. Uue teadmise loomine – muudab ja lõimib olemasolevat digitaalset materjali, et luua uut teadmist. 3.3. Autoriõigus ja litsentsid – järgib digitaalses sisuloomes ning teiste loodud sisu kasutades intellektuaalomandi põhimõtteid.
4. Turvalisus	4.1. Seadmete kaitsmine – rakendab ohutus- ja turvameetmeid, et vältida füüsilisi ning virtuaalseid riske. 4.2. Isikuandmete kaitsmine – arvestab digitegevustes teiste inimeste privaatsust ja ühiseid kasutustingimusi ning kaitseb oma isikuandmeid ja ennast veebipettuste, ohtude ning küberkiusamise eest. 4.3. Tervise kaitsmine – väldib digitehnoloogia ja digitaalse info kasutamisest tulenevaid terviseriske. 4.4. Keskkonna kaitsmine – teadvustab digitehnoloogia mõju keskkonnale.
5. Probleemilahendus	5.1. Tehniliste probleemide lahendamine – teeb veaotsinguga kindlaks tehnilised probleemid ning leiab võimalikud lahendused (veaotsingust kuni komplekssemate probleemideni). 5.2. Vajaduste väljaselgitamine ja neile tehnoloogiliste lahenduste leidmine – valib ning hindab kriitiliselt enda vajaduste järgi sobivaid tehnoloogilisi võimalusi ja digilahendusi. 5.3. Innovatsioon ja tehnoloogia loov kasutamine – rakendab tehnoloogiat loovalt eneseväljendamiseks ja probleemidele uudsete lahenduste leidmiseks. 5.4. Digipädevuse lünkade väljaselgitamine – hoiab end kursis uute arengusuundadega digitehnoloogias, selgitab järjepidevalt oma digipädevuse puudujääke, arendab ennast ning toetab teisi digipädevuse arendamises.